

Juego de habilidad

OPERACIÓN BAMBÚ

Jogo de habilidade Operação bambu



Ref.: GPF2103

5+



2-4



15 min



INSTRUCCIONES

INSTRUÇÕES

Guardar este manual de instrucciones para posibles consultas futuras.
Conservar as instruções para referência no futuro.

ES

ADVERTENCIAS DE SEGURIDAD

ADVERTENCIA: No conviene para niños menores de 36 meses. Piezas pequeñas.

ADVERTENCIAS: Los colores y contenidos pueden ser diferentes de los ilustrados. Retire el envoltorio, bolsas, bridas y alambres antes de dar el juguete al niño. Utilizar bajo la supervisión de un adulto. El montaje debe realizarlo un adulto. Limpiar con un paño húmedo

PT

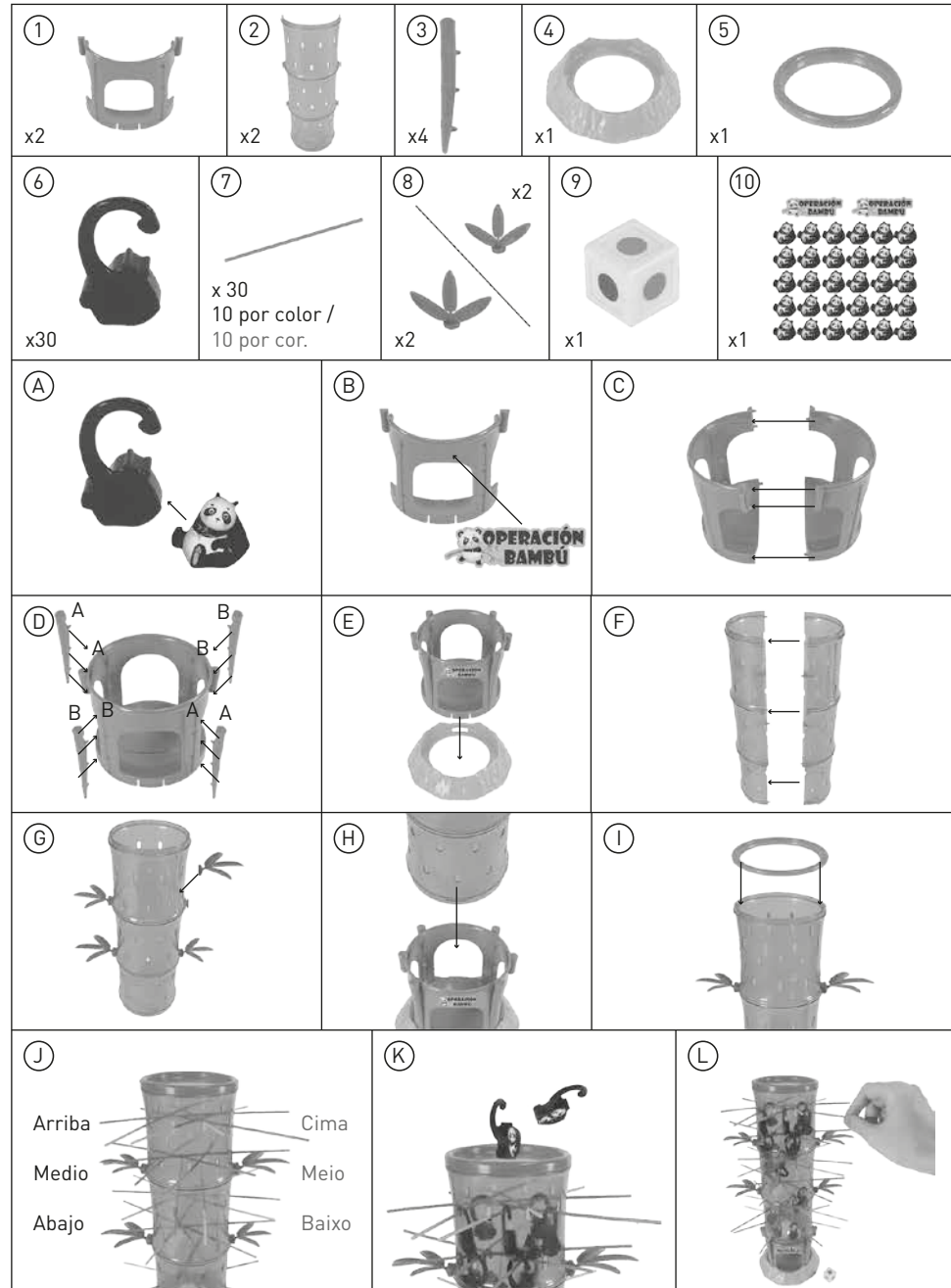
ADVERTÊNCIAS DE SEGURANÇA

ATENÇÃO: Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes.

ATENÇÃO: As cores e os conteúdos podem diferir das imagens apresentadas. Remova a embalagem, bolsas, braçadeiras e fios antes de dar o brinquedo à criança. Utilizar sob a supervisão de um adulto. A montagem deve ser feita por uma pessoa adulta. Limpar com um pano húmido.

LISTA DE PIEZAS E INSTRUCCIONES DE MONTAJE

LISTA DE PEÇAS E INSTRUÇÕES DE MONTAGEM



Montaje

- Coloca el contenido de la caja sobre una superficie plana y nivelada.
- Comprueba el contenido para asegurarte de que tienes todas las piezas.
- Coloca las pegatinas sobre las siluetas de los pandas. Diagrama A.
- Pon también las pegatinas de la base verde pequeña. Diagrama B.
- Encaja las dos piezas de la base verde pequeña. Diagrama C.
- Fija los cuatro palos de bambú pequeños a la base verde pequeña. Ten en cuenta las posiciones de los agujeros y los pinchos (palos A con A, palos B con B). Diagrama D.
- Alinea las ranuras y fija la base verde pequeña en la base marrón pequeña. Diagrama E.
- Conecta las dos piezas de la caña de bambú. Diagrama F.
- Coloca las hojas grandes en los puntos de conexión más grandes en el exterior de la caña de bambú, y las hojas pequeñas a los puntos de conexión más pequeños. Diagrama G.

Nota: Hay 2 hojas grandes y 2 pequeñas.

- Fija la caña de bambú grande a la base, alineando las ranuras en la parte inferior. Diagrama H.
- Coloca el anillo verde en la parte superior de la caña de bambú grande. Diagrama I.
- Desliza los palos horizontalmente a través de los agujeros. Diagrama J. Debe haber al menos 2 palos de cada color en cada una de las tres secciones (arriba, medio y abajo). Inserta los palos de forma aleatoria para que se entrecrucen dentro de la caña de bambú.
- Introduce todos los pandas en la abertura de la parte superior de la caña de bambú. Los pandas caerán y sus brazos se engancharán a los palos. Si algún panda cae directamente al fondo, recógelos y vuelve a meterlos por la caña de bambú.
- Una vez que todos los pandas estén colgados de los palos y ninguno esté en el fondo, ¡estás listo para jugar!

Objetivo:

Quitar los palos de la caña de bambú sin que los pandas caigan a tierra.

Montagem

- Coloca o conteúdo da caixa sobre uma superfície plana e nivelada.
- Verifica o conteúdo para te certificares de que tens todas as peças.
- Coloca os autocolantes nas silhuetas dos pandas. Diagrama A.
- Coloca também os autocolantes da base verde pequena. Diagrama B.
- Encaixa as duas peças da base verde pequena. Diagrama C.
- Fixa os quatro paus de bambu pequenos à base verde pequena. Tem em conta as posições dos buracos e as pontas (paus A com A, paus B com B). Diagrama D.
- Alinha as ranhuras e fixa a base verde pequena na base castanha pequena. Diagrama E.
- Conecta as duas peças da cana de bambu. Diagrama F.
- Coloca as folhas grandes nos pontos de ligação maiores no exterior da cana de bambu, e as folhas pequenas nos pontos de ligação mais pequenos. Diagrama G.

Nota: Há 2 folhas grandes e 2 pequenas.

- Fixa a cana de bambu grande na base, alinhando as ranhuras na parte inferior. Diagrama H.
- Coloca o anel verde na parte superior da cana de bambu grande. Diagrama I.
- Desliza os paus horizontalmente através dos buracos. Diagrama J. Deve haver pelo menos 2 paus de cada cor em cada uma das três seções (acima, meio e abaixo). Insere os paus aleatoriamente para que se entrecruzem dentro da cana de bambu.
- Introduz todos os pandas na abertura da parte superior da cana de bambu. Os pandas cairão e os braços ficarão presos aos paus. Se algum panda cair diretamente no fundo, apanha-o e volta a metê-lo pela cana de bambu.
- Assim que todos os pandas estiverem pendurados nos paus e nenhum estiver no fundo, estás pronto para brincar!

Objetivo:

Remover os paus da cana de bambu sem que os pandas caiam ao chão.

Cómo jugar

1. El jugador más joven comienza tirando el dado.
2. El color del dado indica el color del palo que debe retirar.
3. Los jugadores deben retirar primero los palos que están en la parte más alta.
4. Una vez que se hayan quitado todos los palos de un color determinado de la parte de arriba, los jugadores pueden empezar a retirar los palos de la sección siguiente.
5. Cada jugador tira el dado por turnos y retira un palo, intentando no molestar a los pandas.
6. Si un panda cae a tierra, lo recoge el jugador que estaba quitando el palo en ese momento.
7. Si el dado cae en un color y no quedan palos de ese color en el bambú, el turno pasa al siguiente jugador.
8. El juego termina cuando se hayan retirado todos los palos o hayan caído todos los pandas.

Cómo ganar:

Gana el jugador que menos pandas tenga al final de la partida.

Juego alternativo:

El jugador con el mayor número de pandas al final, gana.

Como jogar

1. O jogador mais novo começa lançando o dado.
2. A cor do dado indica a cor do pau que deve retirar.
3. Os jogadores devem retirar primeiro os paus situados na parte mais alta.
4. Assim que tiverem retirado todos os paus de uma cor determinada da parte de cima, os jogadores podem começar a retirar os paus da secção seguinte.
5. Cada jogador lança o dado à vez e retira um pau, tentando não incomodar os pandas.
6. Se um panda cair ao chão, é recolhido pelo jogador que estava a retirar o pau nesse momento.
7. Se o dado cair numa cor e não restarem paus dessa cor no bambu, a vez passa para o jogador seguinte.
8. O jogo termina quando todos os paus forem retirados ou todos os pandas caírem.

Como vencer:

Vence quem menos pandas tiver no fim da partida.

Jogo alternativo:

O jogador com o maior número de pandas no fim, vence.



El Corte Inglés, S.A.

Hermosilla, 112 – 28009 Madrid
 España / Espanha · NIF: A-28017895.
 Fabricado en / na China.