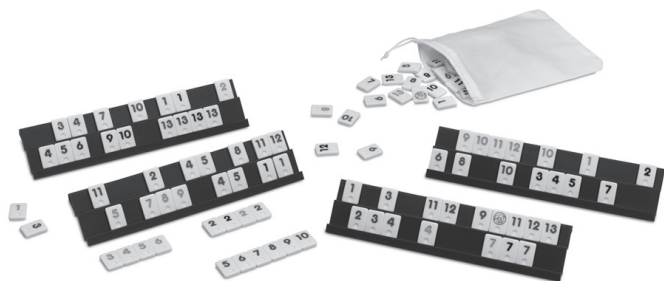


El Corte Inglés

Rummy



Ref.: 753ES

INSTRUCCIONES INSTRUÇÕES

Guardar este manual de instrucciones para posibles consultas futuras.
Conservar as instruções para referência no futuro.

LISTADO DE PIEZAS

- 106 fichas
- 4 atriles

ADVERTENCIAS DE SEGURIDAD

ADVERTENCIA: No conviene para niños menores de 36 meses. Piezas pequeñas.

Advertencias: Los colores y contenidos pueden ser diferentes de los ilustrados. Retire el envoltorio, bolsas, bridas y alambres antes de dar el juguete al niño. Conserve las instrucciones y el envoltorio para futuras referencias. Utilizar bajo la supervisión de un adulto.

INSTRUCCIONES DE 2 A 4 JUGADORES

Objetivo del juego: Ser el primer jugador en colocar todas las fichas.

Preparación: Colocar todas las fichas bocabajo y remover. Decidir quién empieza (el resto de turnos se iniciarán en el sentido de las agujas del reloj). Si la partida es de 2 jugadores, cada uno coge 10 fichas. Si es de 3 o más jugadores, cada uno coge 7 fichas. Los jugadores colocan las fichas en los atriles sin que los demás las vean.

Cómo jugar: Las fichas sobrantes se apartan en un montón. Cada jugador, en su turno, podrá elegir entre poner fichas en la mesa, robar del montón o pasar. Cuando empiece la ronda segunda ronda, los jugadores están obligados a robar si no pueden colocar una ficha en la mesa.

El objetivo del rummy es agrupar las fichas de unas determinadas maneras en la menor cantidad de manos posible y quedarse sin fichas.

En cada turno, cada jugador puede seguir estos pasos:

- Formar una combinación de 3 o más fichas del mismo valor pero distinto color, que se llama «set».
- Formar con 3 o más fichas una secuencia del mismo color, que se llama «escalera».

Nota: Una vez que haya al menos 30 fichas en la mesa, a los sets y escaleras ya formados se les pueden ir añadiendo fichas por turnos.

Los comodines sustituyen a cualquier ficha en cualquier set o escalera, pero no puede haber dos comodines en la misma fila.

Puntuación: Cuando un jugador coloca su última ficha, los demás jugadores están autorizados a colocar, por turnos, todas las fichas que puedan encajar en las filas que están sobre la mesa. La puntuación del ganador será la suma de los puntos de las fichas que tengan los otros jugadores en sus atriles tras este último descarte. Los demás jugadores suman los puntos de sus atriles y se los anotan en negativo. Cuidado: ¡Los comodines suman 10 puntos!

Existe una gran variedad de juegos basados en el rummy, y las reglas varían según el país. Puedes informarte en Internet.

LISTA DE PEÇAS

- 106 peças
- 4 suportes para peças

ADVERTÊNCIAS DE SEGURANÇA

ATENÇÃO: Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes.

ATENÇÃO: As cores e os conteúdos podem diferir das imagens apresentadas. Remova a embalagem, bolsas, braçadeiras e fios antes de dar o brinquedo à criança. Conservar as instruções e o invólucro para referências no futuro. Utilizar sob a supervisão de um adulto.

INSTRUÇÕES

(DE 2 A 4 JOGADORES)

Objetivo do jogo: Ser o primeiro jogador a colocar todas as peças.

Preparação: Colocar todas as peças viradas para baixo e baralhar. Decidir quem começa (o jogo continuará no sentido dos ponteiros do relógio). Se participam 2 jogadores, cada um retira 10 peças. Se forem 3 ou mais jogadores, cada um retira 7 peças. Os jogadores colocam as peças nos suportes sem que os outros as vejam.

Como jogar: as peças restantes são colocadas num monte. Cada jogador, na sua vez, poderá escolher entre colocar peças na mesa, retirar uma do monte ou não jogar. Quando se inicia a segunda ronda, os jogadores são obrigados a retirar uma peça se não podem colocar uma própria na mesa.

O objetivo do rummy é juntar as peças de formas determinadas na menor quantidade de vezes possível e acabar o jogo sem peças.

Em cada vez, cada jogador pode seguir estes passos:

- Formar uma combinação de 3 ou mais peças do mesmo valor, mas diferente cor, designado "trio".
- Formar com 3 ou mais peças uma sequência da mesma cor, designada "sequência".

Nota: quando já existirem pelo menos 30 peças na mesa, aos trios e sequências já formados podem ser acrescentadas peças à vez.

Os jôqueres substituem qualquer peça em qualquer trio ou em sequência, mas não podem existir dois jôqueres na mesma fila.

Pontuação: Quando um jogador colocar a sua última peça, os restantes jogadores estão autorizados a colocar, à vez, todas as peças que possam encaixar nas filas que estão sobre a mesa. A pontuação do vencedor será a soma dos pontos das peças que tenham os outros jogadores nos seus suportes depois após deste último descarte. Os restantes jogadores somam os pontos dos seus suportes e apontam-nos como negativo. Cuidado: Os jôqueres somam 10 pontos!

Existe uma grande variedade de jogos baseados no rummy, e as regras variam de acordo com o país. Pode informar-se na Internet.



El Corte Inglés, S.A.

Hermosilla, 112 - 28009 Madrid
España / Espanha · NIF: A-28017895.
Fabricado en / Fabricado na China.

Ref.: 753ES