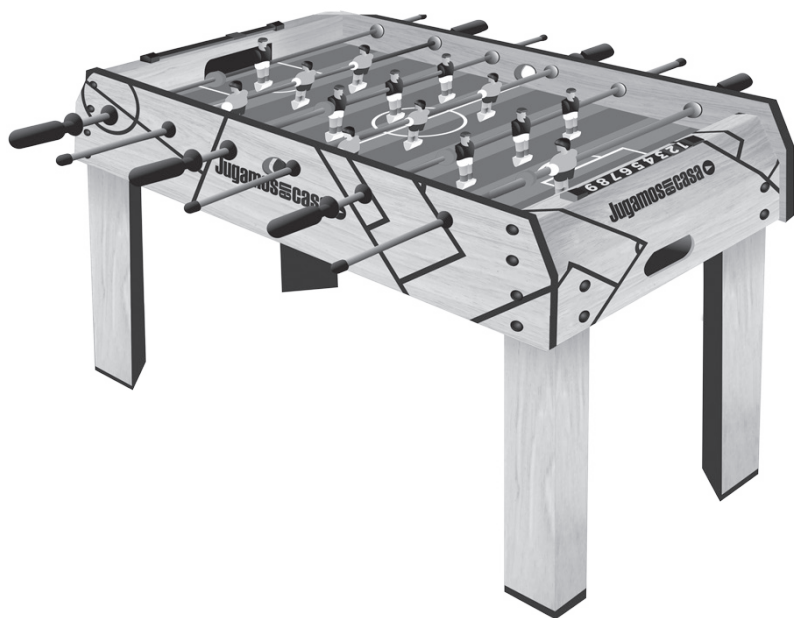


El Corte Inglés

Futbolín Tiquitaca

Matraquilhos Tiki-taka



6+



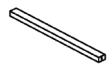
Ref.: HFT131A02SPI

INSTRUCCIONES

INSTRUÇÕES

Guardar este manual de instrucciones para posibles consultas futuras.
Conservar as instruções para referência no futuro.

LISTADO DE PIEZAS E INSTRUCCIONES DE MONTAJE

①  2 tableros largos	②  2 tableros cortos	
③  1 campo de fútbol	④  2 barras de soporte	
⑤  4 patas	⑥  8 pernos	
⑦  16 pernos	⑧  24 arandelas	
⑨  4 tornillos con cabeza de arandela	⑩  4 tornillos con cabeza de arandela	
⑪  2 pelotas de fútbol	⑫  1 llave Allen	
⑬  6 barras para jugadores	⑭  7 jugadores vestidos de negro	
⑮  4 cojinetes	⑯  12 arandelas	
⑰  12 arandelas de plástico	⑱  7 jugadores vestidos de azul	
⑲  6 empuñaduras	⑳  6 capuchones para los extremos	
㉑  2 contadores	㉒  18 pernos	㉓  18 tuercas

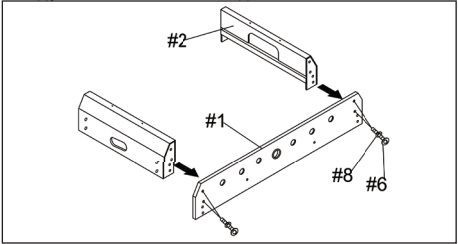
Se recomienda que sean dos adultos quienes realicen el montaje de este juguete.

Abre la caja que contiene el juguete cerca del lugar donde desees colocarlo para jugar. La superficie debe estar nivelada. Extrae el contenido de la caja y comprueba que estén todas las piezas incluidas en la lista de piezas.

NOTAS: Las barras para jugadores están premontadas. Te recomendamos que utilices la parte inferior de la caja como superficie de trabajo limpia para proteger el juguete. Corta o arranca con cuidado las cuatro esquinas de la caja para que la superficie inferior sea tu área de trabajo.

Paso 1

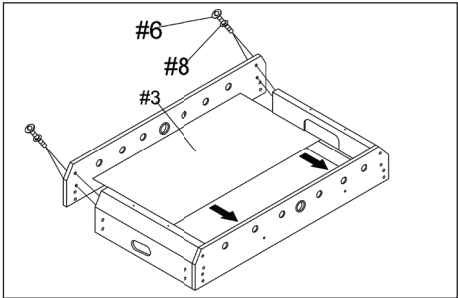
Monta un tablero largo (1) sobre los dos tableros cortos (2) con la ayuda de pernos (6) y arandelas (8).



Paso 2

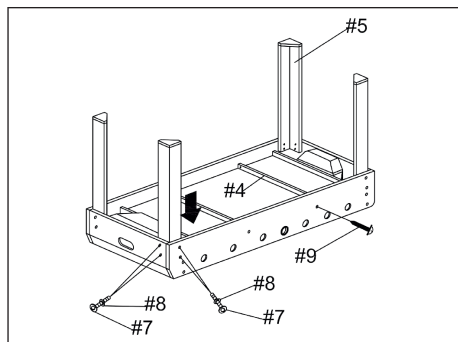
Desliza el tablero del campo de fútbol (3) a lo largo de las ranuras de ambos tableros cortos y encájalo en el tablero largo (1). Asegúrate de que el lado con el dibujo del campo quede orientado hacia el suelo.

Monta el segundo tablero largo (1) en el otro lado de los tableros cortos y fíjalo con la ayuda de pernos (6) y arandelas (8), teniendo cuidado de que el tablero del campo de fútbol encaje en la ranura.



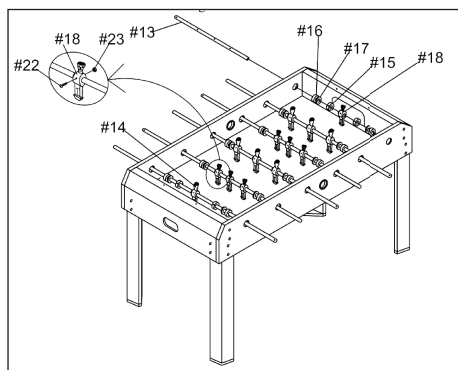
Paso 3

Inserta las barras de soporte [4] bajo la mesa y fíjalas mediante tornillos con cabeza de arandela [9]. Fija las patas [5] al cuerpo de la mesa mediante cuatro pernos [7] y cuatro arandelas [8] para cada pata.



Paso 4

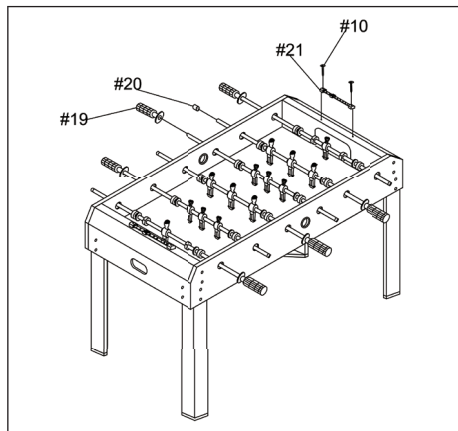
Inserta una a una las barras para jugadores mientras alternas los siguientes elementos: arandela de plástico [17], arandela [16], jugador [18 o 14], arandela de plástico [17] y arandela [16]. Ten en cuenta que solo las barras de los porteros tendrán cojinetes [15] a los lados de los porteros. Los jugadores y los cojinetes se fijan mediante pernos [22] y tuercas [23]. Los jugadores se colocan en la secuencia siguiente: 1 negro – 3 azules – 3 negros – 3 azules – 3 negros – 1 azul. Una vez que hayas colocado esos elementos, inserta las barras en el otro extremo del lado largo del tablero.



Paso 5

Coloca las empuñaduras [19] de las barras en el extremo que tiene las indicaciones correspondientes y pon el capuchón [20] en el otro extremo de las barras. Ten en cuenta que cada equipo tiene que tener tres empuñaduras en su lado, y que la empuñadura del portero debe encontrarse a la izquierda.

Monta los contadores [21] en la parte superior de cada tablero corto mediante tornillos [10].



ADVERTENCIAS DE SEGURIDAD

ADVERTENCIA: No conviene para niños menores de 36 meses. Piezas pequeñas y bolas pequeñas. Peligro de atragantamiento.

ADVERTENCIAS: Los colores y contenidos pueden ser diferentes de los ilustrados. Retire el envoltorio, bolsas, bridas antes de dar este juguete a un niño. Conserve las instrucciones y el envoltorio para futuras referencias. Utilizar bajo la supervisión de un adulto. El montaje debe realizarlo un adulto. Limpiar con un paño seco.

REGLAS DEL JUEGO

Número de jugadores: 2 o 4

- Lanza una moneda al aire para decidir qué equipo hará el saque inicial.
- Para empezar el juego, el balón debe ponerse a los pies de una figura en el centro del fútbolín.
- Los jugadores deben utilizar las figuras montadas en las barras para golpear la pelota y meter goles en la portería del contrario.

Cómo ganar la partida:

El primer equipo que consiga marcar 9 goles en la portería del contrario gana.

LISTA DE PEÇAS E INSTRUÇÕES DE MONTAGEM

①		2 calhas longas
②		2 calhas curtas
③		1 campo de futebol
④		2 barras de suporte
⑤		4 pés
⑥		8 parafusos
⑦		16 parafusos
⑧		24 anilhas
⑨		4 parafusos com cabeça de anilha
⑩		4 parafusos com cabeça de anilha
⑪		2 bolas de futebol
⑫		1 chave sextavada
⑬		6 barras para jogadores
⑭		7 jogadores vestidos de preto
⑮		4 rolamentos
⑯		12 anilhas
⑰		12 anilhas de plástico
⑱		7 jogadores vestidos de azul
⑲		6 manipulós
⑳		6 tampas para as extremidades
㉑		2 contadores
㉒		18 parafusos
㉓		18 porcas

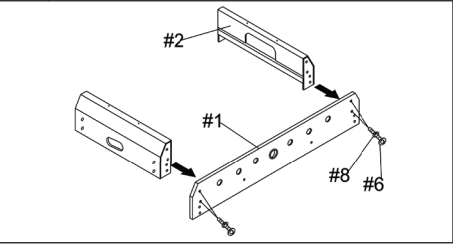
Recomenda-se que sejam dois adultos a fazer a montagem deste brinquedo.

Abra a caixa que contém o brinquedo junto ao local onde o deseja colocar para brincar. A superfície deve estar nivelada. Retire o conteúdo da caixa e confirme que existem todas as peças incluídas na lista de peças.

NOTA: As barras para os jogadores estão pré-montadas. De modo a proteger o brinquedo, recomenda-se que seja utilizada a parte inferior da caixa como superfície de trabalho limpa. Corte ou arranque com cuidado os quatro cantos da caixa para que a superfície inferior seja a sua área de trabalho.

Passo 1

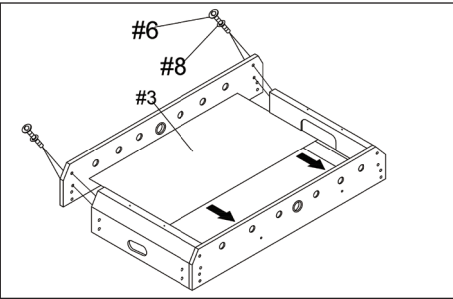
Monte uma calha longa (1) sobre as duas calhas curtas (2) com a ajuda de Pernos (6) e anilhas (8).



Passo 2

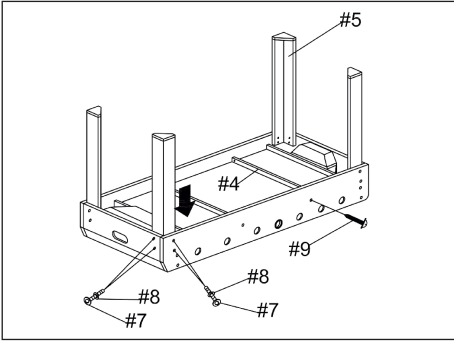
Deslize o tabuleiro do campo de futebol (3) ao longo das ranhuras de ambos as calhas curtas e encaixe-o na calha longa. Certifique-se de que o lado com o desenho do campo fica orientado para baixo.

Monte a outra calha lateral (1) do outro lado das calhas curtas e fixe-a com a ajuda de Pernos (6) e anilhas (8), tendo cuidado para que o tabuleiro do campo de futebol encaixe na ranhura.



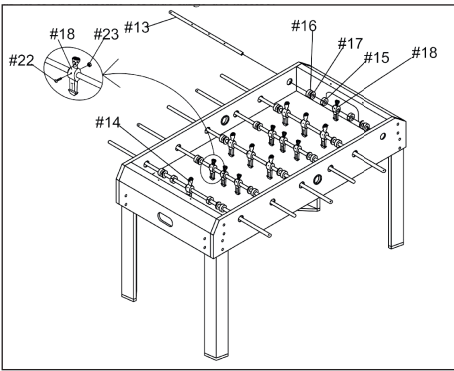
Passo 3

Aperte as barras de suporte (4) por baixo da mesa e fixe-as com parafusos com cabeça de anilha (9). Fixe os pés (5) ao corpo da mesa com quatro Pernos (7) e quatro anilhas (8) em cada pé.



Passo 4

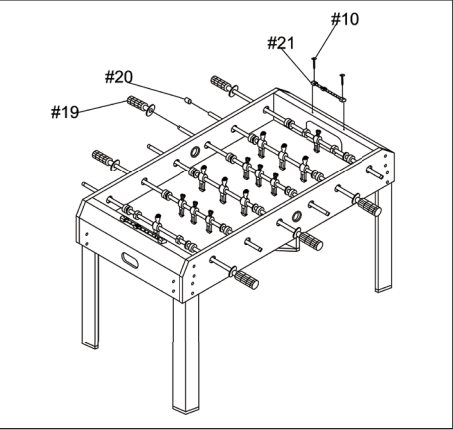
Insira uma a uma as barras para jogadores enquanto alterna os seguintes elementos: anilha de plástico (17), anilha (16), jogador (18 ou 14), anilha de plástico (17) e anilha (16). Tenha em consideração que apenas as barras dos guarda-redes terão rolamentos (15) no lado dos guarda-redes. Os jogadores e os rolamentos fixam-se com Pernos (22) e porcas (23). Os jogadores colocam-se na seguinte sequência: 1 preto – 3 azul – 3 preto – 3 azul – 3 preto – 1 azul. Assim que tenham sido colocados esses elementos, insira as barras na outra extremidade, do lado longo do tabuleiro.



Passo 5

Coloque os manipulós (19) das barras na extremidade que tem as indicações correspondentes e ponha as tampas (20) nas outras extremidades das barras. Tenha em consideração que cada equipa tem que ter três manipulós do seu lado e que o manipuló do guarda-redes deve encontrar-se à esquerda.

Monte os contadores (21) na parte superior de cada tabuleiro curto com parafusos (10).



ADVERTÊNCIAS DE SEGURANÇA

ATENÇÃO: Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes e pequenas bolas. Risco de engasgamento.

ATENÇÃO: As cores e os conteúdos podem diferir das imagens apresentadas. Remova a embalagem, bolsas, braçadeiras e fios antes de dar o brinquedo à criança. Conservar as instruções e o invólucro para referência no futuro. Utilizar sob a vigilância de um adulto. A montagem deve ser feita por uma pessoa adulta. Limpar com um pano seco.

REGRAS DO JOGO

Número de jogadores: 2 ou 4

- Lance uma moeda ao ar para decidir que equipa dará o pontapé de saída.
- Para começar o jogo, a bola deve colocar-se aos pés de uma figura no centro dos matraquilhos.
- Os jogadores devem utilizar as figuras montados nas barras para acertar na bola e marcar golos na baliza do adversário.

Como vencer a partida:

A primeira equipa que consiga marcar 9 golos na baliza adversária ganha.



El Corte Inglés, S.A.

Hermosilla, 112 - 28009 Madrid

España / Espanha · NIF: A-28017895.

Fabricado en / na China.

Ref.: HFT131A02SPI