

El Corte Inglés

Lápiz 3D Figurama

**8+**

Ref.: ZN17

INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO

Guardar este manual de instrucciones para posibles consultas futuras.

ADVERTENCIAS DE SEGURIDAD

ADVERTENCIA: No conviene para niños menores de 36 meses. Piezas pequeñas.

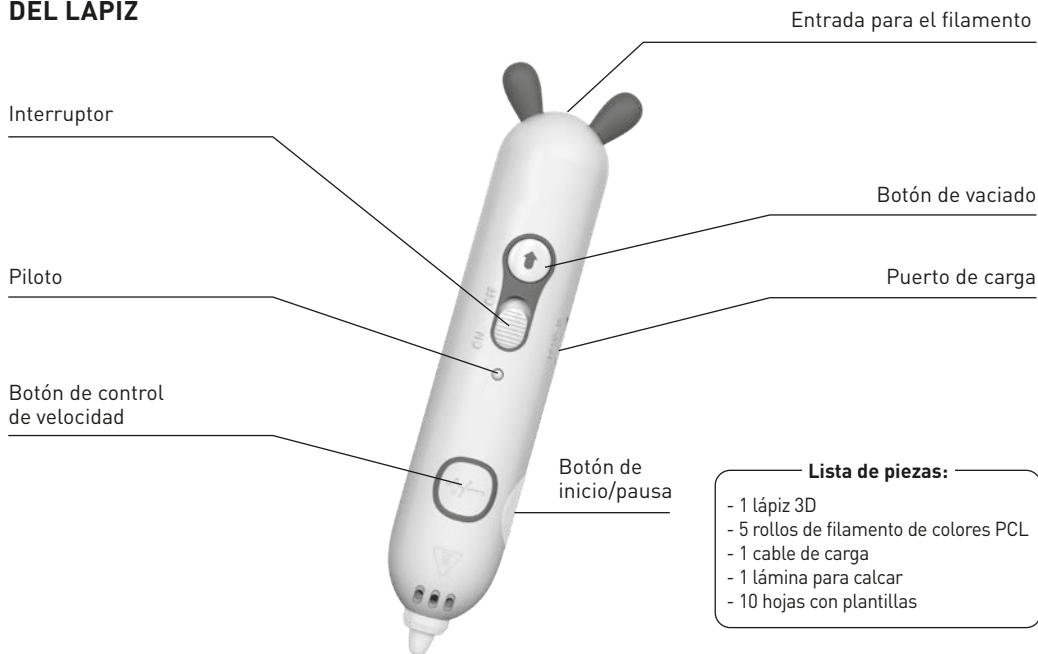
ADVERTENCIA: Utilícese bajo la vigilancia directa de un adulto. INSTRUCCIONES / RECOMENDACIONES: Los colores y contenidos pueden ser diferentes de los ilustrados. Retire el envoltorio, bolsas, bridas y alambres antes de dar el juguete al niño. Conserve las instrucciones y el envoltorio para futura referencia porque contienen información importante. Limpiar con un paño seco.

ADVERTENCIAS ADICIONALES

Mantener fuera del alcance de los niños menores de 8 años. El calor del plástico al fundirse puede provocar quemaduras. Este juguete funciona con electricidad. Manténgalo alejado de fuentes de agua o humedad durante su uso. Evite que el lápiz sufra caídas o golpes, podría dejar de funcionar. No inserte ningún material ajeno al incluido en la entrada para el filamento. Este producto usa filamento de plástico PCL de 1,75 mm de diámetro. Por favor, use solo los consumibles incluidos. Si usa otros consumibles, puede dañar el producto. Después de cada uso, compruebe que ha retirado todo resto del consumible del lápiz y apáguelo.

Este producto ha sido probado en la fábrica antes de ser embalado, por lo que encontrará filamento de plástico en su interior. Puede utilizarlo para realizar las primeras pruebas. Evitar que los niños jueguen con el filamento de plástico para prevenir ahogamientos. Incluye una batería de litio de 3,7 V 500 mAh (no reemplazable). La carga de la batería debe ser realizada por un adulto. El cable de carga USB utilizado ha de ser examinado regularmente para detectar deterioros en el cable, clavija, envoltente y otras partes. En caso de tales deterioros, no tienen que ser usado hasta que el daño haya sido reparado. El cable de carga no es un juguete. No conectar el cable de carga a una fuente de alimentación superior a la recomendada. Utilizar únicamente el cable de carga suministrado. Limpiar el juguete con el cable de carga desconectado.

DESCRIPCIÓN Y FUNCIONES DEL LÁPIZ



INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO

Interruptor: Cuando el interruptor esté en la posición ON, verás que el piloto rojo parpadea. Esto indica que la placa interna empieza a precalentarse. Cuando el piloto pase al color verde, el lápiz ya estará listo para su uso y quedará en modo de standby.

Botón de inicio/pausa: Cuando el piloto esté verde, introduce la punta de uno de los rollos de filamento en la entrada de la parte superior del lápiz. Pulsa una vez el botón de inicio/pausa para empezar a dibujar. Pulsa el botón dos veces cuando quieras parar.

Botón de control de velocidad: Para que el filamento salga más rápido, pulsa este botón una vez. Para que salga más despacio, púlsalo de nuevo.

Botón de vaciado: Antes de cambiar el rollo o de apagar el lápiz, pulsa el botón de vaciado para sacar el filamento.

Mecanismo de seguridad: Si dejas el lápiz encendido pero sin utilizar durante más de 10 minutos, se producirá el vaciado automáticamente. Después, el lápiz se apagará.

Batería baja: Cuando a la batería le quede poca carga, el piloto empezará a parpadear. Después, se producirá el vaciado automático del filamento y el lápiz se apagará. Es el momento de ponerlo a cargar.

Carga de la batería: Conecta el cable USB al lápiz y a un cargador (5 V, 1 A) y enchúfalo a la red eléctrica. También puedes conectar el cable a un ordenador con puerto de entrada USB. Durante la carga, el piloto permanece rojo. Cuando el piloto pase a verde es que el lápiz ya está cargado.

Entrada para el filamento: Orificio superior por el que se introduce o retira el filamento de plástico.

Tiempo de carga: 80 minutos.
Tiempo de juego: de 45 a 60 minutos.

INSTRUCCIONES DE USO DE LOS FILAMENTOS

- Antes de insertar la punta del filamento en el lápiz, asegúrate de que la punta está recta y de que los primeros 4 cm están completamente estirados.
- Cuando el lápiz esté en uso y solo queden 10 cm de filamento, reemplaza el rollo por uno nuevo.
- Si la salida de plástico no es uniforme, puedes empujar un poco el filamento por la parte superior.
- No olvides sacar el filamento del lápiz antes de ponerlo a cargar.

SOLUCIÓN DE INCIDENCIAS

Incidencia	Causa	Solución
El piloto no funciona	Cargador estropeado	Reemplazar el cargador
	Cable de carga estropeado	Reemplazar el cable de carga
	Sin batería	Cargar la batería
El lápiz no se precalienta	Batería baja	Cargar la batería
El lápiz no carga	Cable de carga estropeado	Reemplazar el cable de carga
El filamento no sale por la punta del lápiz	La punta del filamento no está recta	Descargar el filamento, cortar 4 cm del extremo e introducir de nuevo
	El filamento se atasca porque no ha entrado en la posición correcta de los engranajes internos	Descargar el filamento, cortar 4 cm del extremo e introducir de nuevo
	El filamento cargado es demasiado corto	Cargar un nuevo rollo de filamento

IMPACTO MEDIOAMBIENTAL



Cuando sea el momento de desechar el producto, por favor considere el impacto medioambiental y llévelo a un punto adecuado para reciclar. Los plásticos y metales utilizados en la construcción de este aparato pueden ser separados para permitir su reciclaje. Pregunte a su centro más cercano para más detalles. Todos nosotros podemos participar en la protección del medio ambiente.



Las pilas o acumuladores nunca deben depositarse con el resto de los residuos domésticos. Si usted desea deshacerse de la pila o acumulador, deposítelos bien en los contenedores habilitados a tal efecto en los puntos de venta, bien en el punto limpio o instalación municipal de recogida selectiva de residuos más próxima.



El Corte Inglés, S.A.

Hermosilla, 112 – 28009 Madrid
España · NIF: A-28017895.
Fabricado en China.

Ref.: ZN17

El Corte Inglés

Lápis 3D Figurama



8+



Ref.: ZN17

INSTRUÇÕES DE FUNCIONAMENTO

Conservar as instruções para referências no futuro.

ADVERTÊNCIA DE SEGURANÇA

ATENÇÃO: Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes.

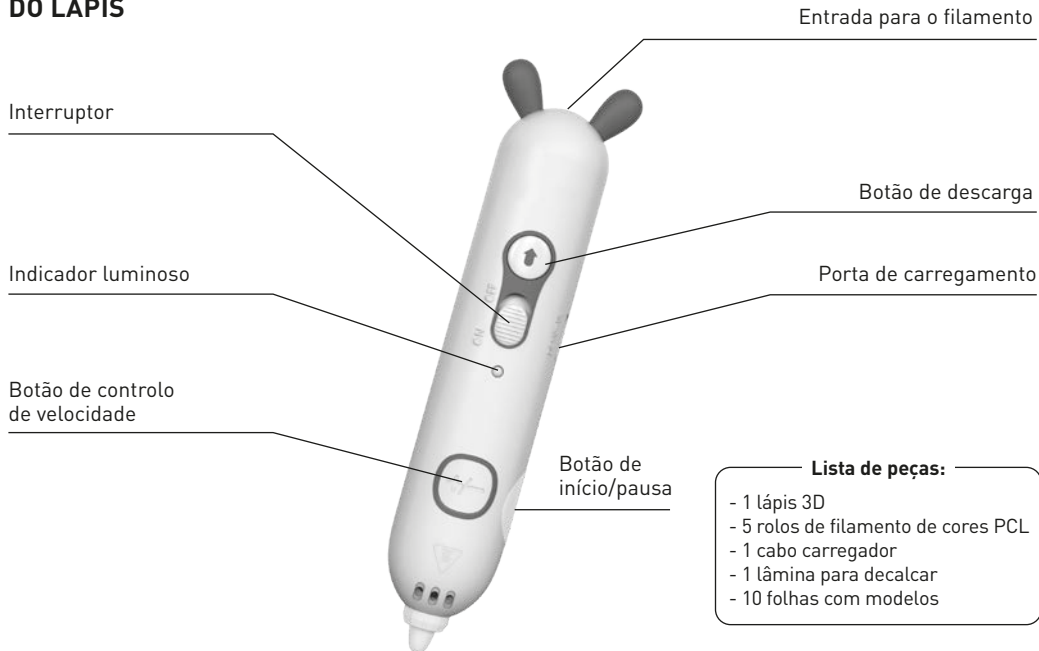
ATENÇÃO: A utilizar sob a vigilância directa de adultos. **INSTRUÇÕES / RECOMENDAÇÕES:** As cores e os conteúdos podem diferir das imagens apresentadas. Remova a embalagem, bolsas, braçadeiras e fios antes de dar o brinquedo à criança. Conservar as instruções e o invólucro para referência no futuro pois estas contêm informação importante. Limpar com um pano seco.

ADVERTÊNCIAS ADICIONALES

Manter fora do alcance das crianças com menos de 8 anos. O calor do plástico ao fundir-se pode provocar queimaduras. Este brinquedo funciona com eletricidade. Manter afastado de fontes de água ou humidade durante a sua utilização. Evite que o lápis caia ou receba pancadas, pois poderia parar de funcionar. Não insira qualquer material além do incluído na entrada do filamento. Este produto utiliza um filamento de plástico PCL de 1,75 mm de diâmetro. Por favor, utilize apenas os consumíveis incluídos. A utilização doutros consumíveis pode danificar o produto. Após cada utilização, verifique que

removeu todo o consumível restante o lápis e desligue-o. Este produto foi testado na fábrica antes de ser embalado, pelo que encontrará um filamento de plástico no interior. Pode utilizá-lo para efetuar os primeiros testes. Evite que as crianças brinquem com o filamento de plástico para evitar asfixia. Inclui uma bateria de lítio de 3,7 V 500 mAh (não substituível). O carregamento da bateria deve ser realizado por um adulto. O cabo de carregamento da bateria do brinquedo e o carregador usado devem ser examinados regularmente para detetar possíveis danos no cabo, na ficha e noutras partes e, se existirem danos, o cabo não deve ser utilizado até à reparação dos mesmos. Não ligar o carregador a uma fonte de alimentação superior à recomendada. O cabo de carregamento não é um brinquedo. Utilizar unicamente o cabo de carregamento fornecido com o brinquedo. A limpeza do brinquedo só deve ser feita depois de desligá-lo do cabo de carregamento.

DESCRIÇÃO E FUNÇÕES DO LÁPIS



Lista de peças:

- 1 lápis 3D
- 5 rolos de filamento de cores PCL
- 1 cabo carregador
- 1 lâmina para decalcar
- 10 folhas com modelos

INSTRUÇÕES DE FUNCIONAMENTO

Interruptor: Quando o interruptor estiver na posição ON, verá que o indicador luminoso vermelho pisca. Isto indica que a placa interna começa a pré-aquecer. Quando o indicador luminoso mudar para a cor verde, o lápis já está pronto para ser utilizado e ficará em modo de standby.

Botão de início/pausa: Quando o indicador luminoso estiver verde, insira a ponta de um dos rolos de filamento na entrada da parte superior do lápis. Pressione uma vez o botão de início/pausa para começar a desenhar. Pressione o botão duas vezes quando quiser parar.

Botão de controlo de velocidade: Para que o filamento saia mais rapidamente, pressione este botão uma vez. Para que saia mais devagar, pressione-o outra vez.

Botão de descarga: Antes de trocar o rolo ou de desligar o lápis, pressione o botão de descarga para retirar o filamento.

Mecanismo de segurança: Se deixar o lápis desligado e sem utilizar durante mais de 10 minutos, descarregar-se-o automaticamente. Em seguida, o lápis desligar-se-á.

Bateria fraca: Quando a bateria estiver fraca, o indicador luminoso começará a piscar. Em seguida, ocorrerá a descarga automática do filamento e o lápis desligar-se-á. Ponha-a a carregar.

Carga da bateria: Ligue o cabo USB do lápis a um carregador (5 V, 1 A) e ligue-o à rede elétrica. Também pode ligar o cabo a um computador à porta de entrada USB. Durante a carga, o indicador luminoso permanece vermelho. Quando o indicador luminoso mudar para verde significa que o lápis já está carregado.

Entrada para o filamento: Orifício superior por onde é introduzido ou retirado o filamento de plástico.

Tempo de carga: 80 minutos.

Tempo de jogo: de 45 a 60 minutos.

INSTRUÇÕES DE USO DOS FILAMENTOS

- Antes de inserir a ponta do filamento no lápis, certifique-se de que a ponta está reta e de que os primeiros 4 cm estão completamente esticados.
- Quando o lápis estiver em uso e apenas restarem 10 cm de filamento, troque o rolo por um novo.
- Se a saída de plástico não é uniforme, pode empurrar um pouco o filamento pela parte superior.
- Não se esqueça de retirar o filamento do lápis antes de o pôr a carregar.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Problema	Causa	Solução
O indicador luminoso não funciona	Carregador avariado	Trocar o carregador
	Cabo de carga avariado	Trocar o cabo de carga
	Sem bateria	Carregar a bateria
O lápis não pré-aquece	Bateria fraca	Carregar a bateria
O lápis não carrega	Cabo de carga avariado	Trocar o cabo de carga
O filamento não sai pela ponta do lápis	A ponta do filamento não está reta	Descarregue o filamento, corte 4 cm do extremo e insira-o de novo
	O filamento encrava porque não entrou na posição correta das engrenagens internas	Descarregue o filamento, corte 4 cm do extremo e insira-o de novo
	O filamento carregado é demasiado curto	Carregue um rolo novo de filamento

PROTEÇÃO DO MEIO AMBIENTE



Quando for necessário eliminar o produto, por favor considere o impacto ambiental e leve-o a um ecoponto adequado para reciclar. Os plásticos e metais utilizados na construção deste equipamento podem ser separados para permitir a sua reciclagem. Pergunte no centro de reciclagem que lhe está mais próximo, para mais detalhes. Todos nós podemos participar na protecção do meio ambiente.



As pilhas e as baterias nunca devem ser depositadas com os restantes resíduos domésticos. Caso desejar desfazer-se da pilha ou bateria, deposite-os quer seja em ecopontos habilitados para o efeito nas lojas, quer seja num pilhómetro ou entregue-o nas instalações de recolha seletiva de resíduos mais próxima.



El Corte Inglés, S.A.

Hermosilla, 112 – 28009 Madrid

España · NIF: A-28017895.

Fabricado na China.

Ref.: ZN17